



JOYSTICK PLAYER 2

BY TOAD

UN MANUAL DE USUARIO



JOYSTICK PLAYER 2 BY TOAD: UN MANUAL DE USUARIO

PRESENTACION

Gracias por adquirir nuestra Joystick Player2. Aunque ha sido diseñado para ser el compañero ideal de tu retroconsola TIME MACHINE podrás disfrutar de él conectándolo a cualquier sistema de juego compatible con la conexión USB (PC, Raspberry, etc).

En las siguientes hojas encontrarás información técnica y de uso básico que te permitirá disfrutar al máximo de este dispositivo.

1. INSTALACION

1.1 CONTENIDO

Dentro de la caja en la que has encontrado estas instrucciones también deberías de haber hallado:

- Cable USB
- Joystick Player2 by TOAD

1.2 CONEXIÓN A RETROCONSOLAS TIME MACHINE

En primer lugar conecta el cable USB al Joystick y, a continuación, a tu retroconsola APAGADA para facilitar que sea detectado por todos los sistemas que emula nuestra retroconsola.



Ahora tan sólo deberás encender tu Time Machine. Ya puedes empezar a disfrutar de tu viaje en el tiempo (sólo o acompañado).

2. FUNCIONAMIENTO BASICO

2.1 CONTROLES

Además de la palanca y botones A, B, X, Y, R y L, el Joystick Player 2 incorpora en los laterales las funciones START (o 1Up) y SELECT (o 2Up).



2.2 CONFIGURACIÓN

También tiene asignadas las funciones por defecto para que sea operativo en la mayoría de los sistemas de nuestras retroconsolas. Sin embargo, puedes programarlo a las necesidades de tu juego favorito en el menú de configuración de la Time Machine.

3. GARANTIA Y OTROS TERMINOS LEGALES

El JOYSTICK PLAYER 2 BY TOAD está amparado por el Real Decreto Legislativo 1/2007 de 16 de Noviembre, texto refundido de la Ley General para la Defensa de los Consumidores y Usuarios y otras leyes complementarias. Para tener acceso a la garantía es imprescindible acreditar la adquisición del producto mediante la presentación de la factura de compra. La garantía es por un periodo de 2 años desde el momento de la entrega.

Dentro del período de garantía subsanaremos sin cargo alguno cualquier defecto de funcionamiento del aparato debido a su fabricación ya sea reparando, sustituyendo piezas o facilitando un aparato nuevo. Para optar a la reparación, el titular deberá ponerse en contacto con nosotros a través de nuestra web toad.es

La presente garantía no será válida en los supuestos de: Mal uso, uso inadecuado del producto, por la manipulación indebida del mismo por persona no autorizada, por el deterioro del producto debido a agentes externos, productos nocivos,

corrosivos, o debido a un mantenimiento inadecuado. Asimismo no estarán amparadas por esta garantía las averías o falta de funcionamiento producidas por voltajes e instalaciones eléctricas incorrectas. Esta garantía no incluye: Plásticos, ni piezas estéticas que sean reclamadas por rotura después del primer uso. Tampoco cubre el uso y desgaste habitual. Este producto ha sido diseñado para uso único y exclusivo doméstico y por ello la garantía no ampara el uso profesional o su utilización para funcionalidades no previstas.

3. CREDITOS Y AGRADECIMIENTOS

El JOYSTICK PLAYER 2 BY TOAD ha sido desarrollado íntegramente y ensamblado a mano en Asturias (España). No podemos dejar pasar la ocasión de agradecer a los compañeros de interMEDIA por su constante apoyo e inspiración y -sobretudo- a los cofundadores de TOAD: DGV, Ferdie, X053, Zukov y... Frantik (donde quiera que estés)

"TOAD", "TOAD Time Machine" e "interMEDIA" son marcas registradas de Internet Soluciones Multimedia SL.

Por favor, enviadnos correcciones y aportaciones para este manual a jjquest@toad.es.

NO DEJES DE SEGUIRNOS EN FACEBOOK (facebook.com/toadonthetop) Y DE VISITAR NUESTRA WEB (toad.es) PARA MANTENERTE INFORMADO DE NUESTRAS ACTUALIZACIONES Y NUEVOS PRODUCTOS DE TOAD.